

Afacerile industriei dezvoltatoare de jocuri video din România au crescut cu aproape 15% în 2019 (asociație)



Industria dezvoltatoare de jocuri video din România, în care activează peste 6.000 de specialiști, a ajuns anul trecut la o cifră de afaceri de 200 de milioane de euro, în creștere cu aproape 15% față de anul anterior, arată datele studiului anual al Asociației Dezvoltatorilor de Jocuri Video din România (RGDA), publicate marți.

Conform sursei citate, cifra de afaceri înregistrată în cursul anului trecut a provenit de la cele mai mult de 100 de studiouri ce activează pe piața locală, dintre acestea 59% fiind localizate în București, 17% în Cluj-Napoca, 7% în Iași, 5% în Timișoara și 3% în Brașov, iar restul în orașele mici ale țării.

În prezent, în industria de profil în care activează peste 6.000 de specialiști, 74,2% dintre studiouri sunt dezvoltatoare de jocuri video (originale sau IP-uri licențiate), în timp ce 12,1% furnizează servicii de quality assurance, localizare și outsourcing creativ. De asemenea, 10,3% din totalul acestor studiouri activează și ca publisheri pentru propriile jocuri, iar 3,4% creează soluții pentru infrastructura de jocuri.

Cele mai importante zece companii românești, în 2019, după cifra de afaceri, sunt: Ubisoft România, Electronic Arts România, Gameloft România, Amber Studio, Playtika, Ati Studios, Super Hippo Games, Quantic Lab, King Games Studio, Bandai Namco și Those Awesome Guys.

La nivel general, industria dezvoltatoare de jocuri video din România a generat, anul trecut, afaceri de 200 de milioane de euro, în creștere cu 14,65%, comparativ cu datele din 2018.

Pe parcursul anului anterior, industria dezvoltatoare de jocuri video s-a remarcat prin mai multe jocuri de renume create și în România de birourilor locale ale marilor studiouri de gaming.

Astfel, Ubisoft București a avut o contribuție considerabilă la dezvoltarea "Tom Clancy's Ghost Recon: Breakpoint", cu 200 de români implicați în crearea lumii din joc, a mai multor misiuni, componenta PvP fiind realizată în totalitate la București. Totodată, biroul Ubisoft din București a lucrat și la jocul "Watch Dogs: Legion", ce va fi lansat pe data 29 octombrie 2020.

În același timp, Electronic Arts România și-a adus contribuția la dezvoltarea FIFA20, ce a inclus în premieră Liga 1 din România cu toate cele 14 cluburi de fotbal locale.

Amber, cel mai mare studio local independent dezvoltator de jocuri, a deschis un nou birou în Botosani, 2019 fiind si anul în care a raportat cea mai mare cifra de afaceri din istoria sa.

Potrivit RGDA, în 2019, studiourile locale au lansat titluri precum: "Bossgard" (Sand Sailor Studio), "Gibbous - A Chtulhu Adventure" (Stuck in Attic), "Raiders of the Lost Island" (Last Tales) sau "Yaga" (Breadcrumbs Intearctive). Toate acestea au fost apreciate la nivel international, atât de critica, dar si de o baza de fani consistenta.

Studiul de specialitate a fost realizat de RGDA ca avanpremiere la "Dev.Play", conferinta dezvoltatorilor de jocuri video din România si Europa de Est, ce va avea loc online anul acesta, în perioada 3 - 4 noiembrie.

Asociatia Romanian Game Developers Association (RGDA) este o organizatie non-profit care își propune sa sprijine si sa promoveze dezvoltatorii de jocuri video din Romania.